

„TERET ADUNK A NAGY ÉLMÉNYEKNEK” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Teret adunk a nagy élményeknek” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője **IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft.** (székhely: 1043 Budapest, Aradi utca 16-20.; adószám: 11870869-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-680643; a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Positive by Hinora Group (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 16. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt.

2.1.1. a **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Plaza**) található bármelyik üzletben vagy a Plaza területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**) legalább bruttó 7.000 forint értékben.

2.1.2. a **Játékos** a megadott linken keresztül online regisztrál vagy helyben a hostesseken keresztül a megadott időszakban a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím és nem kötelező elemként a telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.1.3. a **Játékos** a megadott linken keresztül regisztrálja a megadott időszakban a vásárlást igazoló tételes blokkon vagy számlán szereplő AP kódot, a blokk sorszámát a Vásárlás végösszegével, a Vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) és a Vásárlás helyével együtt (a továbbiakban: **Blokk**). Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a Vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.1.4. a **Játékos** a **Regisztráció** során vehet részt az 1. számú mellékletben felsorolt nyeremények egyikéért, melyek a megadott időpontokban kerülnek kisorsolásra.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult valamennyi Plaza tekintetében. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail cím és AP kód adatpárost tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező adatpárost tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, több alkalommal minden esetben különböző AP kódot lehet csak beküldeni.

2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

- 2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.6. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8. **A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.9. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremény megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék időtartama:

2022. augusztus 22. napján 00:01-től 2022. szeptember 30. napján 23:59-ig tart.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZÁK

- Alba Plaza, 8000 Székesfehérvár, Palotai út 1.
- Balaton Plaza, 8200 Veszprém, Budapest út 20-28.
- Csepel Plaza, 1211 Budapest, II. Rákóczi Ferenc út 154 – 170.
- Debrecen Plaza, 4026 Debrecen, Péterfia u. 18.
- Győr Plaza, 9024 Győr, Vasvári Pál út 1/A.
- Kaposvár Plaza, 7400 Kaposvár, Berzsenyi D. u. 1-3.
- Kanizsa Centrum, 8800 Nagykanizsa, Táborhely u. 4.
- Miskolc Plaza, 3525 Miskolc, Szentpáli u. 2-6.
- Nyír Plaza, 4400 Nyíregyháza, Szegfű u. 75.
- Pécs Plaza, 7632 Pécs, Megyeri út 76.
- Sopron Plaza, 9400 Sopron, Lackner K. u. 35.
- Szeged Plaza, 6724 Szeged, Kossuth Lajos sgrt. 119.
- Szolnok Plaza, 5000 Szolnok Ady endre út 28/A.
- Zala Plaza, 8900 Zalaegerszeg, Stadion u. 5.
- Újbuda Center, 1117 Budapest, Hengermalom út 19-21.

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a 4. pontban meghatározott minden egyes Plaza esetében az 1. számú mellékletben felsoroltakat sorsolja ki.

5.1. Nyeremények sorsolása

Szervező a **Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül** a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket a 4. pontban meghatározott minden egyes bevásárlóközpont tekintetében. Amennyiben a nyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.)

Sorsolás, és értesítés:

A heti nyeremények sorsolása az adott regisztrációs hetet követő hét elején történik és a kiértékelések is azon a héten történnek meg. Amennyiben a nyertes, 10 munkanapon belül nem jelentkezik a nyereményért a megadott email címen továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően úgy pótnyertes kerül sorsolásra.

A főnyeremény, tekintetében, a sorsolás 2022. október 5-én történik, az adott nyeremény nyertesének értesítése 2022. október 12-ig történik meg a regisztrációkor megadott email címen keresztül.

Amennyiben a nyertes, 10 munkanapon belül nem jelentkezik a nyereményért a megadott email címen továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően úgy pótnyertes kerül sorsolásra.

5.2. A Szervező a sorsoláson a 6.1. pontban meghatározott nyeremény vonatkozásában új nyertest sorsol amennyiben az eredeti nyertes regisztrációkor megadott email címe érvénytelen/hibás.

5.3. A Szervező a Játék teljes időtartama az 1. számú mellékletben felsorolt nyereményeket sorsolja ki/plaza, valamint 1db főnyeremény kerül kisorsolásra az összes a 4. pontban felsorolt a nyereményjátékban résztvevő plaza között.

5.4. A nyereményekkel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát fenntartjuk.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1. **Az adott Plazához tartozó nyeremények sorsolásán kizárólag az abban a Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan beküldött Pályázatok vesznek részt.**

6.2. **Egy játékos egy játék során több blokkal is regisztrálhat (a lényeg, hogy a blokkok összértéke elérje a minimálisan meghatározott minimum összeghatárt).**

6.3. **A játékos köteles megőrizni a vásárlást igazoló blokkot a nyereményjáték végéig, mert csak ennek birtokában jogosult a nyeremény átvételére.**

6.4. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

6.5. Az adott heti nyeremények átvételére a kiértesítéstől számítva 2 hét áll rendelkezésre.

6.6. Egy játékos a játék teljes időtartama alatt a felsorolt heti nyeremények tekintetében, egy ajándék megnyerésére jogosult.

6.7. Főnyeremény: ACER Nitro 5 NH.QELEU.005 Gamer laptop (15,6" FHD/Core i5/8GB/512 GB SSD/RTX3050 4GB/DOS)

6.8. **Helyszínen megnyerhető nyeremények tekintetében, az alábbi feltételeknek kell megvalósulnia:**

- A játék időtartama alatti vásárlást igazoló blokkot/blokkokat, melyeknek minimum összege eléri a 7.000 Ft-ot a hostesseknél kell a helyszínen regisztrálni. Ezután a hostess feltesz egy kérdést, melyre, ha jó választ ad a játékos úgy választhat az installációban lévő fiókok közül, hogy melyiket szeretné kinyitni. A játék során 1 válaszadási lehetősége van minden játékosnak/ regisztráció, tehát ha valaki többször regisztrál új blokkot, a megadott feltételek tükrében úgy újra játszhat az azonnali nyereményekért.
- Azonnali nyereményeinkért látogass el a plaza nyereményjáték oldalára.
- Amennyiben nem találja el a helyes választ úgy nem jár azonnali nyeremény, viszont a helyszínen elért eredmény nem befolyásolja a sorsolást! Főnyeremény és a további sorsolás útján megnyerhető nyeremények esetében is az összes, érvényesen regisztrált játékos között kerülnek kisorsolásra a nyeremények.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények átvételével járó költséget (pl. a Nyeremény átvételének helyszíneire történő utazás költségét) a nyertes Játékos viseli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalakon érhetők el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

9.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a

Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- 9.1.1. a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá nyertesség esetén telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
 - 9.1.2. nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
 - 9.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2. A megadott adatok kezelését a szervező IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft. mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 9.3. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 9.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 9.5.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
 - 9.5.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
 - 9.5.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel

olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

9.5.4. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

9.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu

9.7. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre:

9.7.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

9.7.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

9.7.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.8. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

10.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

10.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

10.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

10.5. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az

adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

- 10.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 10.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2022. augusztus 16.

1 számú melléklet

Alba Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	1db ACER gamer laptop
Balaton Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Csepel Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Debrecen Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Győr Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Kanizsa Centrum	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Kaposvár Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Miskolc Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Nyír Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Pécs Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Sopron Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Szeged Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Szolnok Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Újbuda Center	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	
Zala Plaza	1db Alcatel 1T 7 2021 tablet	RETRAK Utopia 360° VR Headset	1db Xp-Pen elektronikus rajzpad	1db Fujifilm Instax kamera	1db Navon e- book olvasó	1db Canon Pixma nyomtató	